

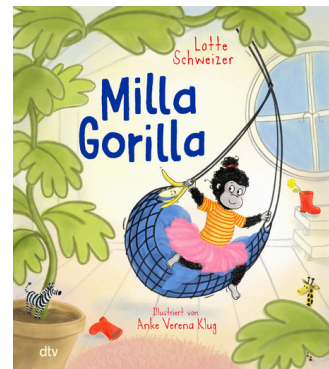
MILLA GORILLA
BEGLEITMATERIAL FÜR KITAS



MILLAS KOPF STECKT VOLLER BUNTER IDEEN



In diesem Begleitheft für
Kitas findet ihr ein paar
davon zum Ausprobieren!



64 Seiten • 14,00 €

Liebe Erzieher*innen,

hier kommt Milla Gorilla und nimmt euch mit in ihre Welt.

Milla ist neugierig, stark, unerschrocken – und sehr niedlich. Die fantasievollen Alltagsgeschichten für Kinder ab 3 bieten jede Menge Möglichkeiten, um in der Kita kreativ zu werden. In diesem Heft findet ihr einige Impulse für Aktivitäten. Es wird gebastelt, gespielt und experimentiert.

Wir wünschen euch viel Spaß beim Eintauchen in Millas Welt.

Euer dtv-Kinderbuchteam

FARBEXPERIMENT MIT MILLA

Milla und Benni experimentieren in der Matschküche mit buntem Wasser. Probiert es doch auch mal aus!



DAS BRAUCHT IHR

- Verschiedene durchsichtige Gefäße, z. B. leere Marmeladengläser
- Wasser
- Lebensmittelfarben in den Grundfarben (rot, gelb, blau)
- Pipetten

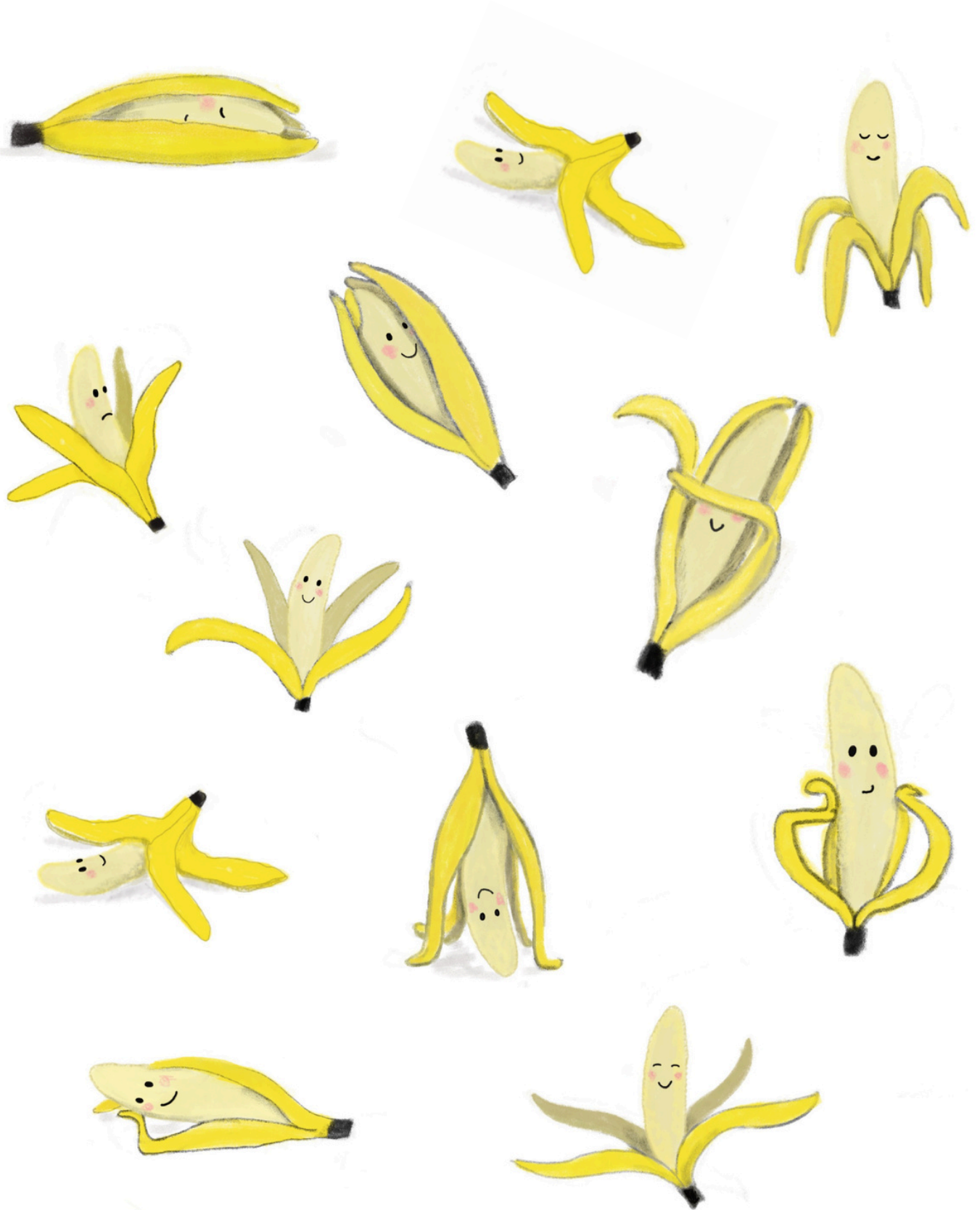
ANLEITUNG

Füllt Wasser in drei Gefäße und gebt jeweils ein paar Tropfen Lebensmittelfarbe hinzu. Ordentlich mischen, bis ihr rotes, blaues und gelbes Wasser habt. Nun braucht ihr Gläser mit klarem Wasser. Mischt die Farben untereinander, indem ihr farbiges Wasser mit der Pipette in ein Glas mit klarem Wasser füllt. Beobachtet, was passiert, wenn ihr zwei Farben miteinander vermischt!



ZWILLINGSBANANEN

Zwei Bananen sehen genau gleich aus. Könnt ihr sie finden? Kreist sie ein!



MILLA-MEMORY

Schneidet die Bilder auf den Linien aus. Dann habt ihr euer eigenes Milla-Memory-Spiel.



PAPIER-BANANE BASTELN

Ohne ihre Kuschelbanane Nani geht Milla nirgendwo hin.
Bastelt eure eigene Nani aus Papier!



DAS BRAUCHT IHR

- Papier in hellgelb und dunkelgelb
- Schere
- Kleber
- optional Wackelaugen

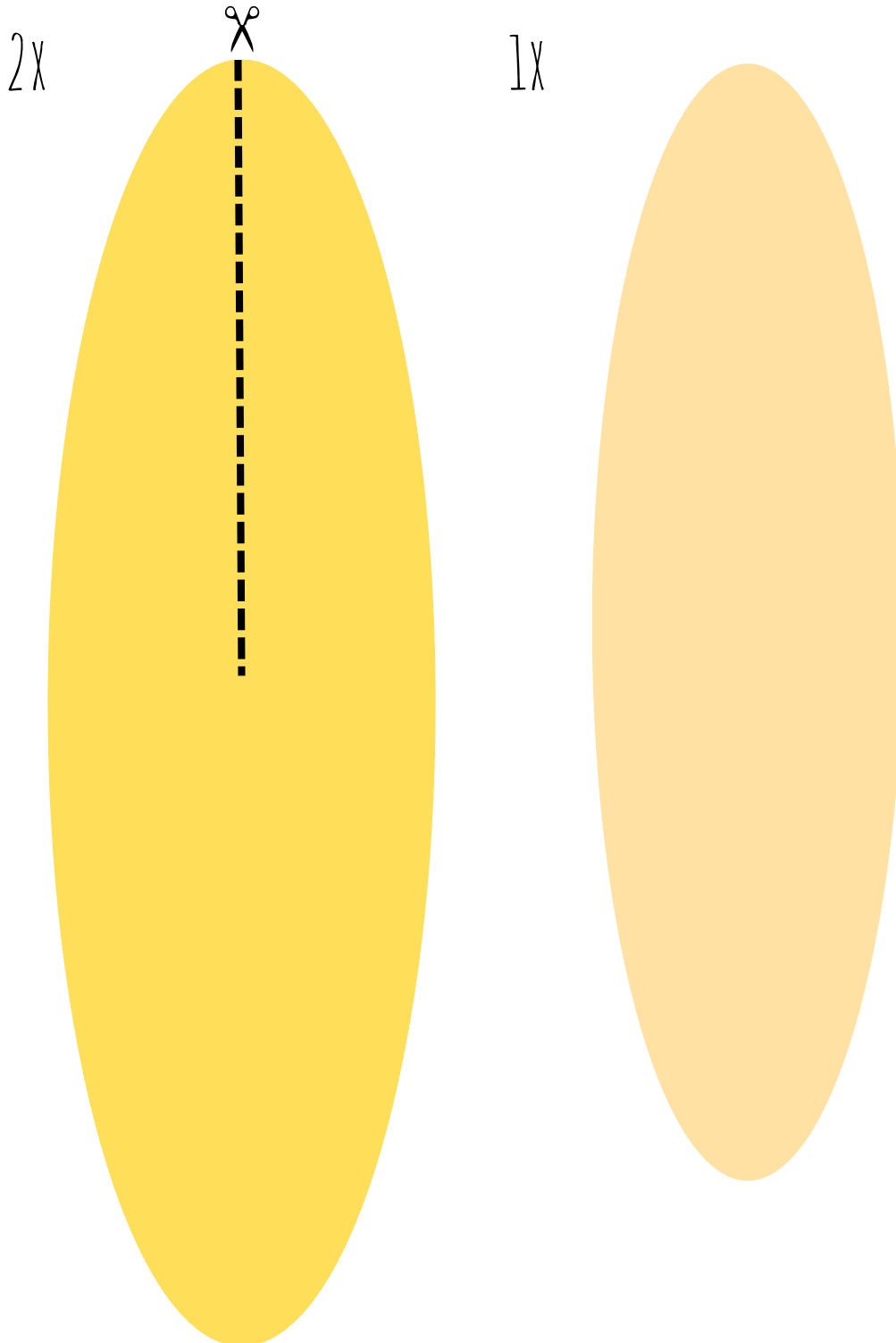
ANLEITUNG

Schneidet mit Hilfe der Schablonen auf der nächsten Seite zwei Bananenschalen und eine Banane aus gelbem Pappkarton aus. Klebt die Bananenschale vorne und hinten an die Banane und klappt die Schale an den eingeschnittenen Stellen um. Jetzt könnt ihr Nani noch ein Gesicht aufmalen oder mit Wackelaugen verzieren. Fertig ist eure ganz eigene Nani!



NANI SCHABLONEN

Schneidet die Schablonen aus und benutzt sie als Vorlage für eure Papier-Nani.



GEFÜHLSDETEKTIVE

Jedes Gefühl hat seine Berechtigung. In der Geschichte *Nach Regen kommt Sonne* durchlebt Milla eine kleine Gefühlsachterbahn. Lest die Geschichte gemeinsam und besprecht danach anhand der Bilder auf der nächsten Seite, wie sich die Figuren fühlen könnten und warum. Das ist eine tolle Möglichkeit, um über Gefühle zu sprechen und sich in andere hineinzuversetzen.



WIE FÜHLEN SICH DIE FIGUREN AUF DEN BILDERN?



Wie fühlt Milla sich, als sie die Pfütze entdeckt?

Mögliche Antworten: Sie ist fröhlich. Sie ist neugierig.

Wie geht es dem Opa, als Milla in die Pfütze springt?

Mögliche Antworten: Er ist sauer, weil sein Hemd schmutzig wird. Er ist besorgt, weil Milla nass wird.



Was empfindet Milla, als der Opa sie wegträgt?

Mögliche Antworten: Milla wird wütend. Sie fühlt sich hilflos.

Warum weint Milla?

Mögliche Antworten: Sie ist traurig, weil sie nicht mehr in der Pfütze spielen darf. Es ist ihr peinlich, dass alle gesehen haben, wie Opa sie weggetragen hat. Es tut ihr leid, dass sie Opa wehgetan hat.



Wie geht es Milla, nachdem sie sich mit dem Opa wieder vertragen hat?

Mögliche Antworten: Sie ist wieder fröhlich. Sie ist erleichtert.